



EDITAL DE RETIFICAÇÃO 004 - CONCURSO PÚBLICO Nº 001/2019

O Prefeito Municipal de Itaúba - MT, no uso de suas atribuições legais TORNA PÚBLICO, que fará a seguinte **retificação no corpo do texto do Edital** passando a vigorar conforme abaixo discriminado:

1. DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Onde-se-lê:

1.1. O Concurso Público a que se refere o presente Edital será organizado e executado pela KLC – CONSULTORIA EM GESTÃO PÚBLICA LTDA, sob a supervisão dos membros nomeado nos termos da Portaria nº. 239/2019 de 22 de agosto de 2019.

1.1.1 O presente Concurso Público destina-se ao provimento de vagas e formação de CR – Cadastro de Reservas.

1.1.2. O programa das provas objetivas encontra-se no Anexo I deste Edital.

1.1.3. As atribuições dos cargos encontram-se dispostas no Anexo II deste Edital.

1.1.4. Não serão fornecidas informações a respeito de datas, locais e horários de realização das provas e demais eventos, por telefone ou e-mail. O candidato deverá observar rigorosamente as formas de divulgação estabelecidas neste Edital e demais publicações no endereço eletrônico www.klconcursos.com.br.

Leia-se:

1.1. O Concurso Público a que se refere o presente Edital será organizado e executado pela KLC – CONSULTORIA EM GESTÃO PÚBLICA LTDA, sob a supervisão dos membros nomeado nos termos da Portaria nº. 298/2019 de 12 de Setembro de 2019.

1.1.2 O presente Concurso Público destina-se ao provimento de vagas e formação de CR – Cadastro de Reservas.

1.1.3. O programa das provas objetivas encontra-se no Anexo I deste Edital.

1.1.3. As atribuições dos cargos encontram-se dispostas no Anexo II deste Edital.

1.1.4. Não serão fornecidas informações a respeito de datas, locais e horários de realização das provas e demais eventos, por telefone ou e-mail. O candidato deverá observar rigorosamente as formas de divulgação estabelecidas neste Edital e demais publicações no endereço eletrônico www.klconcursos.com.br.

REGISTRE-SE. PUBLIQUE-SE E CUMPRA-SE.

Itaúba - MT, 13 de Setembro de 2019.

VALCIR DONATO
Prefeito Municipal